



FEDERAZIONE CRICKET ITALIANA

C.O.N.I. – Disciplina Associata

KWIK CRICKET FESTIVAL - ROMA - 2009

NORME D'ISCRIZIONE

NORME GENERALI

Art. 1

1. La competizione è denominata **Kwik Cricket Festival - Roma 2009** e sarà riservata in ordine prioritario a:

- a) Istituti che rientrano attualmente nel Progetto Promozione e Sviluppo (PPS);
- b) Istituti che hanno preso parte in passato al Progetto Promozione e Sviluppo (PPS);
- c) Istituti scolastici che hanno attivato laboratori e/o gruppi sportivi scolastici di Cricket.

2. Gli Istituti partecipanti potranno schierare nel corso della manifestazione alunni e alunne che frequentano corsi di avviamento al gioco del cricket.

3. La competizione è limitata ad un massimo di 8 (otto) Istituti Scolastici. Se necessario, in caso di numero superiore di richieste, verrà preso in considerazione l'ordine di arrivo delle richieste di partecipazione.

4. A prescindere dal comma precedente, tutti gli Istituti interessati dovranno far pervenire presso gli Uffici FCrI la domanda di partecipazione firmata e timbrata dal dirigente scolastico entro e non oltre 31 Marzo p.v.

5. La competizione è riservata esclusivamente alle scuole medie inferiori.

Art. 2

1. **Il Kwik Cricket Festival - Roma 2009** si svolgerà con la formula del **"11 a side"** in un unico concentramento, organizzato dalla FCrI **Venerdì 8 Maggio 2009 dalle ore 8,30 alle ore 13,15** presso il centro di preparazione olimpica "Giulio Onesti", Largo Giulio Onesti 1, **Acqua Acetosa - Roma**.

Art. 3

1. Ogni Istituto Scolastico potrà schierare un massimo di 2 (due) squadre.

2. Nel caso un Istituto Scolastico intenda schierare due squadre, una dovrà essere interamente **femminile** ed una interamente **maschile**.

Art. 4

1. Ogni squadra partecipante sarà composta da un massimo di 14 giocatori (in campo 11).

2. Ogni squadra dovrà fornire anche un Alunno/Arbitro (Umpire) ed 1 Alunno/Segnapunti (Scorers).

Art. 5

1. Ogni Istituto Scolastico partecipante dovrà fornire i nomi degli alunni "abilitati" all'arbitraggio, (almeno 2 per istituto) e di 1 o 2 addetti al punteggio (scorers) che non compaiono nella lista dei giocatori.

2. In assenza di questa indicazione, da parte di uno o più Istituti Scolastici, gli Istituti Scolastici in difetto saranno tenuti obbligatoriamente ad accettare:

- a) l'abilitato o gli abilitati dell' Istituto Scolastico avversario;
- b) altri eventuali abilitati presenti, anche di Istituti Scolastici terzi.

3. Ogni partita verrà supervisionata da un delegato FCrI che potrà intervenire per dirimere eventuali criticità dell'incontro solo su richiesta dei capitani.

Art. 6

1. Ogni Istituto all'atto della richiesta di partecipazione dovrà indicare (nella apposita lista di partecipazione) i nomi dei responsabili/accompagnatori a cui la FCrI potrà fare riferimento prima e durante la manifestazione.

Art. 7

1. I giocatori, gli arbitri e gli scorer prendono parte all'incontro e si espongono con la copertura assicurativa del proprio Istituto scolastico di appartenenza.

Art. 8

1. Per poter disputare la competizione, occorre presentare la lista dei partecipanti timbrata e firmata dal Dirigente Scolastico che ne attesta l'appartenenza allo specifico Istituto, accompagnata dalle Tessere di Riconoscimento di ciascun alunno, da esibire su eventuale richiesta della Commissione Organizzatrice.

2. I moduli per indicare la lista dei partecipanti verrà inviata dopo la scadenza del termine di adesione.

Art. 9

1. Gli Istituti scolastici partecipanti sono tenuti a presentare le proprie squadre dotate di Kit Pronto Soccorso.

Art. 10

1. La Federazione sarà responsabile della dotazione in campo del tabellone segnapunti. Si chiede comunque agli Istituti scolastici partecipanti di mettere a disposizione durante lo svolgimento dei singoli incontri il conta punti utilizzato di solito nei propri allenamenti.

Art. 11

1. L'attrezzatura da gioco necessaria allo svolgimento degli incontri sarà a carico della F.Cr.I.

2. Tuttavia, gli Istituti Scolastici in possesso di materiale da gioco sono pregati di metterlo a disposizione.

Art. 12

1. Sull'abbigliamento dei giocatori, si richiede espressamente che tutti i partecipanti indossino abbigliamento idoneo alla pratica sportiva, calzature comprese. In caso di giornata molto calda si consiglia l'uso di cappelli e crema solare.

Art. 13

1. La normativa tecnica di gioco verrà inviata dopo la scadenza del termine di adesione.