



## FEDERAZIONE CRICKET ITALIANA

C.O.N.I. – Disciplina Associata

### KWIK CRICKET FESTIVAL 2010

REGOLAMENTO di SVOLGIMENTO

#### SVOLGIMENTO DELLE PARTITE

##### Art. 1

1. Gli incontri del **Kwik Cricket Festival 2010** saranno giocati secondo Laws of Cricket del Marylebone Cricket Club (Code 2000) - "Le Leggi del Cricket" (Traduzione 2003) ed in ossequio alle vigenti normative dell'International Cricket Council, adattate alla formula 11 a side.

##### Art. 2

1. Il numero minimo di giocatori presenti sul campo perché una partita possa avere inizio e svolgersi regolarmente sarà 11 per squadra. Non avvenendo ciò, la squadra in difetto subirà sconfitta a tavolino per 100 punti a 0 nonché la penalizzazione di un punto nella classifica del girone di competenza.

##### Art. 3

1. Gli incontri consisteranno di un innings a squadra di 10 overs da **quattro lanci** ciascuno. Nei primi 8 overs i lanci "wide" non verranno ripetuti e varranno 2 punti, più eventuali altri extras, a favore dell'Istituto Scolastico in battuta. Negli ultimi 2 overs i lanci "wide" non verranno ripetuti e varranno 4 punti, più eventuali altri extras, a favore dello Istituto Scolastico in battuta.

##### Art. 4

1. Il materiale da gioco e le palle, costituenti i set da Kwik Cricket, saranno fornite dalla Federazione Cricket Italiana

##### Art. 5

1. Ogni Istituto Scolastico nominerà un Capitano e un vice capitano per ogni squadra presentata

##### Art. 6

1. Ogni lanciatore potrà lanciare al massimo un over per innings. Il Wicket Keeper rimarrà fisso per l'intero innings.  
2. La non osservanza di quanto sopra comporterà automaticamente per l'Istituto Scolastico in difetto, o eventualmente per entrambi gli Istituti Scolastici, le sanzioni previste dall'art. 2 del presente Regolamento.

##### Art. 7

1. Sulle sostituzioni si specifica quanto segue:

a) in caso di infortunio al wicket - keeper, questi potrà essere sostituito soltanto da un giocatore fra le riserve comprese nella lista preliminare. Parimenti, non sarà consentito di fungere da wicket - keeper ad un giocatore che nel corso dell'incontro abbia lanciato in precedenza;

b) in caso d'infortunio ad un lanciatore, egli potrà essere sostituito da un altro lanciatore che completerà l'over.

Gli over non completati da un lanciatore per infortunio si intendono come interi nel computo personale del lanciatore stesso e del sostituto.

##### Art. 8

1. E' fatto espresso divieto ai giocatori d'esporsi in posizioni pericolose nel fielding minimo 10 metri dal battitore

##### Art. 9

1. Le A.S.A. al lancio saranno tenute a completare il proprio turno di lancio nel tempo massimo di **20minuti**. Ogni minuto di ritardo comporterà un punto di penalizzazione in battuta.

2. Il lancio nel corso del medesimo over di tre no ball, anche non consecutivi, che rimbalzino più di due volte comporterà automaticamente la fine dello stesso con l'attribuzione di 4 punti alla squadra avversaria in battuta per ogni lancio non effettuato.

##### Art. 10

1. I giocatori in battuta saranno tenuti a presentarsi al wicket e a essere pronti a ricevere il lancio entro e non oltre due minuti dall'eliminazione del battitore precedente, pena la eliminazione del battitore entrante. Parimenti, il battitore entrante dovrà incrociare il battitore uscente entro i confini del campo da gioco.

2. Durante l'innings di battuta, i battitori non potranno allontanarsi dal wicket senza l'autorizzazione degli arbitri e del capitano avversario.

3. I giocatori in battuta saranno "ritirati d'ufficio", in presenza di altri battitori disponibili, al raggiungimento e/o superamento dello score individuale di 25 punti. Saranno riammessi, eventualmente in successione di ritiro, alla caduta dell'ultimo wicket.

##### Art. 11

1. Per l'assegnazione dei punti, in ossequio alla delega specifica conferita dall'art. 10 del Reg. G. e C., saranno usati i

seguenti criteri:

- a) 4 punti per la vittoria;
- b) 2 punto per il pareggio;
- c) 0 punti per la sconfitta.

#### **Punti Bonus – BATTING (Battuta)**

a: per la squadra che batte per prima) 1 punto bonus per ogni 25 runs effettuati (25 runs = 1 punto, 50 runs 2 punti, 75 runs 3 punti, 100 runs = 4 punti, 125 runs = 5 punti- punteggio massimo per il Batting)

b: per la squadra che batte per seconda) 1 punto bonus ogni 2 wkts salvati (2 wkts salvati = 1 punto, 4 wkts salvati = 2 punti, 6 wkts salvati = 3, 8 wkts salvati = 4 punti, nessun wicket perso – 10 wkts salvati = 5 punti)

#### **Punti Bonus – BOWLING (LANCIO)**

a) 1 punto Bonus ogni 2wickets presi (2 wkts = 1 punto, 4 wkts = 2 punti, 6 wkts = 3 punti, 8 wkts = 4 punti, all out – 10 wkts = 5 punti)

2. A parità di punteggio al termine del girone, fungeranno i seguenti parametri discriminanti per determinare la graduatoria:

- a) risultato degli scontri diretti;
- b) maggior numero di wicket presi nel girone;
- c) miglior quoziente punti fatti su palle disponibili.

#### **INTERRUZIONI NEL CORSO DELL'INCONTRO**

##### **Art. 12**

1. L'intervallo tra gli innings potrà essere al massimo di 5 minuti.

##### **Art. 13**

1. In caso di infortunio ad un giocatore, l'Istituto Scolastico. d'appartenenza dell'infortunato avrà 2 minuti di tempo per provvedere alla sua sostituzione.

#### **PROCEDURE SUCCESSIVE ALL'INCONTRO**

##### **Art. 14**

1. Al termine di ogni singolo incontro, gli scorer dovranno consegnare al delegato di torneo designato dalla F.Cr.I. i fogli segnapiunti compilati in ogni parte e firmate.