



# FEDERAZIONE CRICKET ITALIANA

C.O.N.I. – Disciplina Associata

## REGOLAMENTO COPPA ITALIA 2011

Approvato dal C.F. del 16/04/11 con Delibera N° 50/2011

### NORME GENERALI

- Art. 1 - COMPETIZIONE
- Art. 2 - PARTECIPANTI
- Art. 3 - RINUNCIA ALLA PARTECIPAZIONE - RITIRO
- Art. 4 - CATEGORIE
- Art. 5 - SVOLGIMENTO
- Art. 6 - SPOSTAMENTI GARE

### PROCEDURE PRELIMINARI ALL'INCONTRO

- Art. 7 - GIACS
- Art. 8 - LOGISTICA GIACS
- Art. 9 - LISTE PARTECIPANTI GARA – SORTEGGIO
- Art. 10 - RICONOSCIMENTO PARTECIPANTI GARA
- Art. 11 - DIRIGENTI ACCOMPAGNATORI ASA
- Art. 12 - SCORER
- Art. 13 - ORARI INIZIO GARA
- Art. 14 - MODALITA' ASSICURATIVE
- Art. 15 - RICONOSCIMENTO PARTECIPANTI GARA
- Art. 16 - ORDINE PUBBLICO
- Art. 17 - ASSISTENZA SANITARIA
- Art. 18 - CAMPO DA GIOCO
- Art. 19 - TABELLONE SEGNAPUNTI
- Art. 20 - AGGIORNAMENTO TABELLONE SEGNAPUNTI
- Art. 21 - ATTREZZATURE DA GIOCO
- Art. 22 - DIVISE DA GIOCO
- Art. 23 - ORGANI DI CAMPO

### INTERRUZIONI NEL CORSO DELL'INCONTRO

- Art. 24 - INTERVALLO TRA GLI INNINGS
- Art. 25 - PAUSE PER BERE
- Art. 26 - INFORTUNI
- Art. 27 - INTERRUZIONI
- Art. 28 - ANTIDOPING

### SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO

- Art. 29 - PRINCIPI GENERALI
- Art. 30 - DURATA
- Art. 31 - PALLE DA GIOCO
- Art. 32 - RUOLI DESIGNATI
- Art. 33 - OVER PER LANCIATORE
- Art. 34 - RESTRIZIONI NEL FIELDING - POWER PLAY
- Art. 35 - WIDE
- Art. 36 - NO BALL
- Art. 37 - SHORT PITCHED DELIVERY
- Art. 38 - SICUREZZA
- Art. 39 - REGOLE IN BATTUTA
- Art. 40 - SOSTITUZIONI
- Art. 41 - LANCIO
- Art. 42 - BATTUTA
- Art. 43 - RISULTATO FINALE GARA - ASSEGNAZIONE PUNTI

### PROCEDURE SUCCESSIVE ALL'INCONTRO

- Art. 44 - FOGLI SEGNAPUNTI

### PROCEDURE RELATIVE ALLA GIUSTIZIA FEDERALE

- Art. 45 - OMOLOGA
- Art. 46 - GIUDICE UNICO
- Art. 47 - RICORSI

### RIMBORSI

- Art. 48 - RIMBORSI

## **NORME GENERALI**

### **Art. 1 - COMPETIZIONE**

1. La competizione è denominata Coppa Italia 2011

### **Art. 2 - PARTECIPANTI**

1. Partecipano alla Coppa Italia 2011, le A.S.A. iscritte ai Campionati di Serie A e di Serie B 2011 e quelle iscritte al Campionato di Serie C 2011 che liberamente hanno deciso di prendervi parte. Dette A.S.A. sono tenute a partecipare alla Coppa Italia prendendo parte a tutti gli incontri loro assegnati dal Calendario e schierando, in ogni occasione, la miglior formazione disponibile ai sensi degli artt. 8, 12, 65 e 71 del Regolamento Gare e Campionati (Reg. G. e C.)

### **Art. 3 - RINUNCIA ALLA PARTECIPAZIONE - RITIRO**

1. La rinuncia alla partecipazione è disciplinata dall'articolo 76 del Regolamento Gare e Campionati.

### **Art. 4 - CATEGORIE**

1. Il numero minimo di giocatori con cui le A.S.A. possono schierarsi in campo in una partita di Coppa Italia, potendo dare inizio regolarmente alla stessa, è 11.
2. Le A.S.A. non hanno vincoli sulla categoria dei tesserati che possono schierare in campo.
3. In ossequio alla delega specifica conferita dall'art. 15 del Reg. G. e C., le A.S.A. potranno dare inizio schierandosi in campo anche con 10 giocatori.
4. L'inadempienza al comma precedente comporterà per la A.S.A., o le A.S.A., in difetto la sconfitta a tavolino per 200 punti a 0, ai sensi dell'art. 11 del Regolamento Giustizia e Disciplina (Reg. Disc. e Giust.), e, se ospitante, un'ammenda fino ad un massimo di Euro 500,00 (cinquecento/00) nel turno preliminare e nei quarti di finale. Tale ammenda sarà di Euro 1.000,00 (mille/00) nelle semifinali e finali. Sarà, inoltre, comminato alla A.S.A. in difetto un indennizzo equivalente all'ammenda da corrispondersi alla A.S.A. danneggiata, ai sensi dell'art. 23 del Reg. Disc. e Giust. Le ammende pecuniarie sopra riportate s'intendono ridotte del 50% in caso d'inadempienza della A.S.A. ospitata limitatamente al turno preliminare e ai quarti di finale.

### **Art. 5 - SVOLGIMENTO**

1. La Coppa Italia 2011 si svolgerà con la partecipazione di sedici A.S.A. con la formula dell'eliminazione diretta secondo il calendario stabilito dalla Delibera n. 19/2011 del 19/02/2011.
2. Semifinali e finali si disputeranno presso il Centro sportivo Dozza di Bologna Medicina sabato 24 e domenica 25 settembre.

### **Art. 6 - SPOSTAMENTI GARE**

1. Ai sensi dell'art. 5 del Reg. G. e C, tutti gli incontri della Coppa Italia 2011 si disputeranno nel giorno fissato con inizio alle ore 12.00, escluse semifinali e finali per le quali fanno fede gli orari riportati sulla Delibera n. 19/2011 del 19/02/2011.
2. In presenza di oggettive cause di forza maggiore, documentate, potrà essere concessa la disputa d'incontri in campo neutro nel turno preliminare e nei quarti di finale o, qualora ciò non fosse possibile, l'inversione di campo, fermo restando il pieno consenso della A.S.A. originariamente ospitata, il cui eventuale rifiuto dovrà essere documentato.
3. Sarà, comunque, a carico della A.S.A. originariamente ospitante ogni eventuale aggravio economico a carico della A.S.A. ospitata e del GIACS, ferma restando la responsabilità di tutti gli oneri spettanti alla A.S.A. ospitante.
4. In presenza di oggettive e dimostrate esigenze di viaggio dovute esclusivamente al trasporto pubblico, tanto per la A.S.A. ospitata quanto per il GIACS, segnalate con almeno 6 (sei) giorni di anticipo sulla data fissata per la disputa dell'incontro la concessione dello spostamento dell'orario dell'incontro sarà automatico a meno di motivata opposizione al riguardo da parte della A.S.A. ospitante e/o del GIACS entro 2 (due) giorni dalla richiesta. Fa fede la data di spedizione della e-mail da inviare in triplice copia a:

- a) [segreteria@crickitalia.org](mailto:segreteria@crickitalia.org)
- b) [giac@crickitalia.org](mailto:giac@crickitalia.org)
- c) A.S.A. avversaria

5. Parimenti, in presenza di oggettive e dimostrate esigenze logistiche e/o di ordine pubblico dimostrate dalla ASA ospitante e segnalate con almeno 6 (sei) giorni di anticipo sulla data fissata per la disputa dell'incontro la concessione dello spostamento dell'orario dell'incontro sarà automatico a meno di motivata opposizione al riguardo da parte della A.S.A. ospitata e/o del GIACS entro 2 (due) giorni dalla richiesta. Fa fede la data di spedizione della e-mail da inviare in triplice copia a:

- a) [segreteria@crickitalia.org](mailto:segreteria@crickitalia.org);
- b) [giac@crickitalia.org](mailto:giac@crickitalia.org);
- c) A.S.A. avversaria.

## **PROCEDURE PRELIMINARI ALL'INCONTRO**

### **Art. 7 - GIACS**

1. Gli arbitri devono essere presenti al campo almeno 45 minuti prima dell'orario d'inizio previsto dell'incontro.
2. Sulla presentazione mancata o tardiva di uno o di entrambi gli arbitri designati ad officiare l'incontro oltre 30 (trenta) minuti dopo l'orario d'inizio previsto per la gara dispone l'art. 52 del Reg. G. e C.
3. Più specificamente, la gara verrà recuperata nella data ed ora fissata dal C.F., sentite le due A.S.A. interessate, ed alle stesse verrà assegnato un indennizzo, forfetario di Euro 250,00 (duecentocinquanta/00) per la A.S.A. ospitante, e chilometrico di Euro 1,00 (uno/00) a chilometro A/R per la squadra ospite, di cui il 50% a carico del GIACS se dimostrata la responsabilità da parte del/degli arbitri designati.
4. Circostanze eccezionali che permettano l'inizio dell'incontro nonostante l'arrivo tardivo degli arbitri al campo dovranno essere comunicate dagli arbitri stessi alla A.S.A. ospitante e/o al campo da gioco almeno 35 minuti prima dell'inizio previsto dell'incontro.
5. In caso di successivo arrivo di uno degli arbitri questi potrà officiare l'incontro già iniziato solo in caso di assenso, da annotarsi sul referto di gara controfirmato dai capitani da parte delle due A.S.A.
6. I medesimi casi eccezionali che dovessero verificarsi dopo l'inizio dell'incontro consentiranno la sua continuazione e fine in deroga a quanto previsto nel presente Regolamento. Tali casi dovranno essere comunicati immediatamente dagli arbitri alla due A.S.A., ferma restando il diritto di ciascuna di queste a non voler proseguire l'incontro, nel qual caso varranno le disposizioni previste dall'art. 27 del presente Regolamento.

### **Art. 8 - LOGISTICA GIACS**

1. Allo scopo d'assicurare nei tempi previsti dall'art. 7 del presente Regolamento l'arrivo al campo degli arbitri sprovvisti di propri mezzi di trasporto, è fatto obbligo alla A.S.A. ospitante d'indicare entro il 15 aprile 2011 un punto di raccolta, servito da mezzo di trasporto pubblico come luogo d'incontro e di rilascio degli arbitri che facessero richiesta in tal senso. L'orario di raccolta dovrà essere fissato in modo che l'arbitro possa essere al campo almeno 45 minuti prima dell'orario d'inizio fissato per la partita. Parimenti, la ASA ospitante dovrà garantire il rilascio dell'arbitro nel medesimo luogo entro e non oltre 1 ora dopo il termine della partita. Nel caso l'A.S.A. non provveda a comunicare il punto di raccolta entro la data fissata, si considererà confermata la disponibilità a ritirare e rilasciare gli arbitri nel luogo scelto dagli arbitri stessi e comunicato nel foglio di designazione.
2. L'eventuale richiesta di trasporto da parte dell'arbitro sarà contenuta nel foglio di designazione emesso dal Responsabile Nazionale del GIACS entro e non oltre le ore 18.00 del giovedì precedente la gara, mercoledì in caso di anticipo al sabato.
3. Risulterà condizione inderogabile per la validità della richiesta che l'arrivo dell'arbitro al luogo d'appuntamento designato dall'ASA sia previsto con mezzo pubblico documentato non oltre 90 (novanta) minuti prima dell'orario d'inizio previsto per la gara.
4. L'inadempienza al presente articolo comporta per la A.S.A. in difetto le sanzioni previste dall' articolo 4, comma 4, del presente Regolamento.

### **Art. 9 - LISTE PARTECIPANTI GARA – SORTEGGIO**

1. Ogni giocatore partecipante ad un incontro del Coppa Italia dovrà essere riconoscibile mediante identificazione numerica, chiaramente visibile sul retro della maglia e corrispondente al numero da indicarsi sulla lista giocatori.
2. Almeno 20 minuti prima dell'orario d'inizio della partita i dirigenti accompagnatori della A.S.A., o in loro assenza i capitani, consegneranno agli arbitri le rispettive formazioni, compilate in duplice copia esclusivamente sui moduli federali all'uopo predisposti o su carta intestata della A.S.A., allegati i cartellini, e documenti d'identità per i tesserati sprovvisti, dei giocatori, dei sostituti e degli addetti al punteggio (scorer) partecipanti all'incontro, in conformità con quanto stabilito dall'art. 22 del Reg. G. e C. A seguito di ciò gli arbitri procederanno al riconoscimento individuale di ogni singolo giocatore, sostituto e scorer, mediante appello nominale. La consegna della lista su modulo non conforme a quelli sopra indicati comporterà una sanzione di €10.00 (dieci,00 euro).
3. Espletato quanto sopra non più tardi di 10 minuti prima l'orario previsto per l'inizio della gara, si darà luogo al toss, sorteggio mediante lancio di monetina. Non avvenendo ciò varrà quanto disposto dal successivo comma 4.
4. Trascorso il tempo limite, è prevista, in caso d'inadempienza di una sola A.S.A., la perdita d'ufficio del sorteggio. In caso d'inadempienza da parte di tutte e due le A.S.A. è prevista una sanzione cumulativa e crescente a partire da Euro 0,50 per il primo minuto di ritardo fino ad un massimo di Euro 20,00 (venti/00) per il quarantesimo minuto di ritardo, per un totale massimo di Euro 410,00 (quattrocentodieci/00), fermo restando il sorteggio favorevole per la A.S.A. avente espletato per prima le formalità preliminari all'incontro.
5. Una volta completata l'identificazione dei giocatori e sostituti non sarà consentito agli stessi, a meno di circostanze eccezionali e con il consenso degli arbitri l'allontanamento, temporaneo o definitivo, dal campo di gioco, fino alla consegna del foglio segnapunti al termine della partita. L'inadempienza al presente comma comporterà la non disputa o, in caso di partita iniziata regolarmente, l'immediata sospensione della gara e l'irrogazione delle sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento.

6. La consegna in duplice copia delle liste con allegati cartellini o documenti d'identità contenenti i nominativi di giocatori non presenti al campo al momento della consegna medesima, non sarà valida e comporterà un'ammenda di Euro 50 (cinquanta) a carico della squadra in difetto.

#### **Art. 10 – RICONOSCIMENTO PARTECIPANTI GARA**

1. Per poter disputare regolarmente una gara di Campionato, ciascun giocatore dovrà risultare regolarmente tesserato alla F.Cr.I. ai sensi degli artt. 94 - 123 del Regolamento Organico.
2. I tesserati sprovvisti di cartellino federale al momento della identificazione potranno farsi riconoscere mediante un documento d'identità personale originale e potranno giocare "sub-iudice" ai sensi dell'art. 23 del Reg. G. e C. Per i cittadini appartenenti alla Comunità Europea, sono considerati documenti validi ai sensi del presente comma:
  - a) carta d'identità comprovante la cittadinanza italiana o di un paese comunitario;
  - b) patente di guida comprovante nascita in Italia o in un paese comunitario;
  - c) passaporto.
3. Per i cittadini extracomunitari, oltre ai documenti di cui sopra, è considerato valido ai sensi del presente comma unicamente il documento originale del permesso di soggiorno. **Non saranno in nessun caso accettate fotocopie di tale permesso, neanche se a colori.**
4. L'utilizzazione di uno o più giocatori non tesserati comporta automaticamente le sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento.

#### **Art. 11 – SANZIONI SULLE FORMALITA' PRE-GARA**

1. Trascorsi venti minuti dall'orario d'inizio previsto per l'incontro, la A.S.A., o le A.S.A., che non avrà espletato correttamente le formalità pre - gara subirà automaticamente le sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento.
2. Circostanze eccezionali dovute alla A.S.A. in trasferta e limitate all'uso di mezzi pubblici di trasporto ed alla pubblica circolazione, che permettano la disputa dell'incontro sub - iudice con inizio ritardato, dovranno essere comunicate agli arbitri dell'incontro stesso almeno 35 minuti prima dell'inizio previsto della gara.
3. In merito alla validità delle suddette circostanze ed alle eventuali sanzioni da applicare, si pronuncerà, in sede d'omologazione dell'incontro, il G.U. sulla base dei documenti prodotti a dimostrazione dello stato d'eccezionalità invocato.
4. I suddetti documenti potranno essere allegati al Referto di gara o, in caso diverso, dovranno essere fatti pervenire direttamente all'ufficio del G.U. entro e non oltre le ore 12.00 del mercoledì successivo all'incontro.

#### **Art. 12 – DIRIGENTI ACCOMPAGNATORI ASA**

1. Sui compiti del Dirigente Accompagnatore, o in sua vece del capitano nelle funzioni specifiche, dispone l'art. 25 del Reg. G. e C.
2. Per la A.S.A. ospitante è obbligatoria la presenza al campo per l'intera durata dell'incontro di almeno un accompagnatore, tesserato presso la Federazione anche in qualità di Dirigente. L'accompagnatore non potrà essere incluso nel referto né in qualità di giocatore titolare né in qualità di sostituto. Il nominativo dell'accompagnatore, la cui presenza e generalità dovranno essere verificate contestualmente alla lista giocatori, dovrà risultare in calce alla stessa lista. L'assenza di tale figura comporterà la non disputa della gara o, se avvenuta a gara in corso, la sua immediata sospensione e, conseguentemente, per la A.S.A. in difetto le sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento.
3. Ferma restando la presenza continuativa di un dirigente accompagnatore per la A.S.A. ospitante, tale servizio potrà essere svolto da più soggetti purché tutti costoro siano stati segnalati agli arbitri prima dell'inizio della gara.
4. La presenza del Dirigente accompagnatore è obbligatoria per entrambe le A.S.A. nel caso in cui la gara si disputi su campo neutro.

#### **Art. 13 - SCORER**

1. Sui compiti dell'Addetto al Punteggio (Scorer) dispone l'art. 57 del Reg. G. e C., fermo restando che in nessun caso potrà fungere da scorer un giocatore inserito a referto nella lista giocatori.
2. La presenza di uno scorer è obbligatoria per la A.S.A. ospitante, o per entrambe nel caso in cui l'incontro si svolga su campo neutro.
3. Le A.S.A. hanno facoltà di accordarsi diversamente, fermo restando che detta soluzione dovrà essere comunicata alla Segreteria federale ed al GIACS entro le 48 (quarantotto) ore precedenti alla gara.
4. In particolare, le A.S.A. che intendono utilizzare in veste di Scorer soggetti non tesserati alla F.Cr.I., devono comunicare i nominativi e le generalità dei soggetti di cui intendono avvalersi entro e non oltre le ore 12.00 del venerdì precedente la gara a:

a) [segreteria@crickitalia.org](mailto:segreteria@crickitalia.org)

- b) giac@crickitalia.org
- c) A.S.A. avversaria.

5. In presenza di un solo scorer iscritto all'Albo, o di due scorer di cui uno solo iscritto all'Albo, farà fede il punteggio tenuto da quest'ultimo, ferma restando la facoltà degli arbitri di procedere alla verifica del punteggio, in contraddittorio con lo scorer, in ogni momento lo ritengano opportuno.
6. In presenza di un solo scorer NON iscritto all'Albo farà fede il punteggio tenuto dall'arbitro. In presenza di due scorer NON iscritti all'Albo, in caso di discrepanza sul punteggio, farà fede il punteggio tenuto dall'arbitro.
7. La presenza contemporanea in servizio di due scorer ufficiali iscritti all'Albo solleva gli Umpires dal conteggio dei punti, fermo restando che, in caso di discrepanza tra i due scorer, fa fede il punteggio tenuto da quello della A.S.A. ospitante.
8. Nel caso in cui non vi fosse la presenza di almeno uno scorer regolarmente iscritto all'Albo, farà fede il punteggio tenuto dall'arbitro
9. L'assenza dello scorer o la presenza di uno scorer non rispondente ai requisiti di cui all'art. 57 comma 2 Reg. G. e C. e del presente articolo comporterà la non disputa della gara o, se a gara in corso, la sua immediata sospensione. In entrambi i casi sono previste le sanzioni di cui all'art. 4, comma 4, del presente Regolamento.
10. Sarà compito dello scorer compilare i fogli segnapunti in modo completo e corretto. In particolare l'indicazione del nome degli atleti dovrà corrispondere a quella indicata sulla lista di gara.

#### **Art. 14 - ORARIO INIZIO GARA**

1. La gare dovranno avere inizio nell'orario stabilito ai sensi dell'art. 5 del Reg. G. e C. con un limite di tolleranza di 5 minuti di ritardo sull'orario previsto.
2. Trascorso tale limite, è prevista una sanzione cumulativa e crescente a partire da Euro 0,50 per il primo minuto di ritardo fino ad un massimo di Euro 12,50 (dodici/50) per il venticinquesimo minuto di ritardo, per un totale massimo di Euro 162,50 (centosessantadue/50), a carico della A.S.A. ospitante, a meno di manifesta responsabilità della A.S.A. ospitata, cui, in tal caso, andrà addebitata la sanzione.
3. Sempre ai sensi del sopra citato articolo, l'inizio delle partite non potrà subire un ritardo superiore a 30 minuti e la mancata presentazione di una A.S.A. sul campo, o l'impossibilità di dare inizio all'incontro, comporterà per la A.S.A. in difetto le sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento.

#### **Art. 15 - MODALITA' ASSICURATIVE**

1. I giocatori e gli organi di campo prendono parte all'incontro e si espongono a proprio rischio e pericolo, esonerando la F.Cr.I. e la eventuale A.S.A. di appartenenza da qualsiasi responsabilità oltre i massimali assicurativi previsti dalle polizze federali.

#### **Art. 16 - ORDINE PUBBLICO**

1. Sui doveri della A.S.A. ospitante in materia d'ordine pubblico dispone l'art. 42 del Reg. G. e C.
2. Per le A.S.A. che volessero fare richiesta cumulativa e preventiva relativa a tutti gli incontri casalinghi loro assegnati dal calendario, è consentita la spedizione della copia di tale documento alla F.Cr.I., anche via telefax, purché l'invio del documento in questione avvenga entro e non oltre il 15 aprile 2011. Fa fede il timbro postale o del telefax ricevente. Al momento della consegna delle liste giocatori agli arbitri, il dirigente della A.S.A. ospitante comunicherà che tale richiesta è stata inviata in Federazione. Tale dichiarazione sarà apposta sul referto di gara da parte degli arbitri.
3. La mancata notifica dello svolgimento della partita all'autorità competente di zona non consentirà la disputa della stessa e comporterà l'irrogazione delle sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento a carico della A.S.A. ospitante.

#### **Art. 17 - ASSISTENZA SANITARIA**

1. Sui doveri della A.S.A. ospitante, e della Federazione nel concentramento finale, in materia di servizio sanitario dispone l'art. 27 del Reg. G. e C.
2. L'assistenza sanitaria potrà essere fornita da assistenti sanitari in possesso di certificazione di Primo Soccorso rilasciata dalla Croce Rossa Italiana.
3. La mancanza di assistenza sanitaria al campo per qualunque fase dell'incontro comporterà il mancato svolgimento o l'immediata e definitiva interruzione della stessa con conseguente annullamento d'ufficio di quanto fino ad allora accaduto, con la conseguente irrogazione delle sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento a carica della A.S.A. ospitante.

#### **Art. 18 - CAMPO DA GIOCO**

1. Per tutto quanto concerne il campo da gioco, le sue misure e la sua omologabilità, si fa espresso riferimento agli Artt. 29 - 46 del Reg. G. e C.

2. In particolare, la mancanza di servizi igienici, visibili o chiaramente indicati ad una distanza non superiore a metri 100 (cento) dal perimetro del campo o nel limite del comprensorio in caso di campo inserito in un centro sportivo, comporterà il mancato svolgimento dell'incontro con la conseguente irrogazione delle sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento a carica della A.S.A. ospitante.

#### **Art. 19 - TABELLONE SEGNAPUNTI**

1. La A.S.A. ospitante sarà responsabile per la presenza al campo del tabellone segnapunti.
2. Tale strumento dovrà avere, a giudizio insindacabile degli arbitri, caratteristiche tali da poter fornire, durante tutto l'incontro, idonee informazioni sullo svolgimento della gara. In particolare: i numeri dovranno essere di dimensioni e leggibilità tali da risultare chiaramente visibili da ogni parte del campo. Non avvenendo ciò, sarà applicata la seguente ammenda:
  - a. euro 25 per la prima partita;
  - b. euro 50 per la seconda partita;
  - c. euro 75 per la terza partita;
  - d. euro 100 per la quarta partita e quelle successive.
3. La mancanza del tabellone segnapunti comporterà la non disputa dell'incontro e l'irrogazione delle sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento a carica della A.S.A. ospitante.

#### **Art. 20 - AGGIORNAMENTO TABELLONE SEGNAPUNTI**

1. L'aggiornamento del tabellone segnapunti sarà responsabilità della A.S.A. in battuta e dovrà essere effettuato in tempo reale. Più specificamente, se richiesto dagli Umpires, a partire dall'8° over del secondo innings dovrà risultare chiaramente visibile il differenziale rispetto al target Duckworth/Lewis alla fine dell'over precedente.
2. In presenza di uno scorer ufficiale iscritto all'Albo, l'aggiornamento, previo accordo con gli arbitri, potrà aver luogo alla fine di ogni over, fermo restando, però, che negli ultimi 5 overs di ogni innings dovrà essere effettuato in tempo reale.
3. Il mancato adempimento di tale compito comporterà per la A.S.A. in difetto, dopo un primo richiamo da annotarsi a referto da parte degli arbitri, una ammenda di Euro 50,00 (cinquanta/00) per ogni successiva singola interruzione causata al gioco.

#### **Art. 21 - ATTREZZATURE DA GIOCO**

1. Sulle attrezzature necessarie alla svolgimento del gioco dispongono gli artt. 35 - 38 del Reg. G. e C.
2. La mancata osservanza di quanto sopra comporterà la non disputa dell'incontro e l'irrogazione delle sanzioni previste all'art. 4, comma 4, del presente Regolamento a carica della A.S.A. ospitante.

#### **Art. 22 - DIVISE DA GIOCO**

1. Sull'equipaggiamento ed abbigliamento dei giocatori dispongono gli artt. 17- 18 del Reg. G. e C.
2. E' obbligatorio per le A.S.A. la numerazione delle maglie da gioco ed è proibito l'utilizzo di divise arrecanti nomi di squadre nazionali o comunque diverse dall'A.S.A. di appartenenza.
3. Più specificamente, le A.S.A. che non intendono giocare in divisa completamente bianca, dovranno notificare alla Segreteria Federale, entro e non oltre il 15 aprile 2011, il colore dell'abbigliamento con cui intendono schierarsi in campo, che in nessun caso potrà essere confondibile con la pallina da gioco, allegando foto o disegno conforme. Sarà facoltà della Segreteria Federale, sentito il R.N. del GIACS, non consentire l'uso della divisa proposta.
4. Sono previste le seguenti ammende alle A.S.A. per gli atleti vestiti in modo non conforme, ossia con la divisa della propria squadra, sia essa bianca o colorata:
  - a. Euro 50,00 (cinquanta/00) per un giocatore non conforme;
  - b. Euro 100,00 (cento/00) per due giocatori non conformi;
  - c. Euro 100,00 (cento/00) a giocatore a partire dal terzo giocatore non conforme.
5. Un giocatore che dovesse risultare recidivo nel vestire in modo non conforme, sarà squalificato per una giornata di gara, scontabile con il pagamento di una penale di Euro 100,00 (cento/00).
6. In caso di ulteriore infrazione da parte del medesimo tesserato, questi sarà squalificato per un'altra giornata da aggiungersi alla squalifica precedente e, quindi, dovrà scontare due turni. Inoltre la A.S.A. d'appartenenza del tesserato in difetto subirà un'ammenda di Euro 200,00 (duecento/00).

#### **Art. 23 - ORGANI DI CAMPO**

1. Sugli Organi di Campo dispongono gli artt. 49 - 57 del Reg. G. e C.

#### **INTERRUZIONI NEL CORSO DELL'INCONTRO**

#### **Art. 24 - INTERVALLO TRA GLI INNINGS**

1. La durata dell'intervallo tra gli innings potrà essere al massimo di 15 (quindici) minuti ed in nessun caso inferiore a 10 (dieci) minuti.

2. Ogni minuto di ritardo sull'inizio del secondo innings comporterà un'ammenda di Euro 5,00 (cinque/00) per entrambe le A.S.A. a meno di manifesta responsabilità di una delle due, nel qual caso la A.S.A. in difetto subirà una ammenda di Euro 15,00 (quindici/00) al minuto.
3. Eventuali richieste d'intervallo prolungato per motivi particolari o di forza maggiore andranno formulate con le stesse disposizioni previste per mutamenti di date ed orario degli incontri dall'art. 5 del presente Regolamento.

#### **Art. 25 - PAUSE PER BERE**

1. Non sono consentite pause drinks nel corso dell'innings.
2. E' concesso al singolo giocatore impegnato nel fielding, sul limite del campo di dissetarsi. Inoltre, in occasione della caduta di un wicket sarà concesso di portare bevande in campo sia ai giocatori al fielding che al battitore purché questo avvenga senza che sia provocata alcun tipo di ritardo alla ripresa del gioco. In ogni caso, non sarà consentito portare bevande in campo senza la previa autorizzazione degli arbitri.

#### **Art. 26 - INFORTUNI**

1. In caso di infortunio ad un giocatore, la A.S.A. d'appartenenza dell'infortunato avrà 2 (due) minuti di tempo per provvedere alla sua sostituzione, ferma restando per gli Umpires la possibilità di prolungare la sosta per infortuni di estrema gravità, da annotarsi specificatamente nel Referto di gara. Trascorso tale termine, a meno di espressa indicazione da parte degli Umpires nel Referto di gara sulla necessità del prolungamento dell'interruzione, è prevista una sanzione di Euro 5,00 (cinque/00) per ogni minuto di ritardo a carico della A.S.A., o delle A. S.A. inadempienti.
2. L'eventuale entrata in campo del servizio sanitario a seguito di incidente deve essere obbligatoriamente annotata dagli Umpires sul referto. se la durata dell'incidente supera i due minuti.

#### **Art. 27 - INTERRUZIONI**

1. In caso di ritardato inizio per maltempo, verrà sottratto un over a ciascun innings per ogni otto minuti o per ogni frazione di tale periodo perso, con la franchigia di sessanta minuti, compresi eventuali ritardi iniziali causati dalle A.S.A.
2. In caso d'interruzione per maltempo nel corso del primo innings e fino al limite massimo del termine del medesimo innings (due ore e venti minuti, compresa la franchigia di cui al comma precedente) verrà sottratto un over a ciascun innings per ogni otto minuti o per ogni frazione di tale periodo perso.
3. In caso d'interruzione per maltempo nel corso del secondo innings, verrà sottratto un over all'innings della A.S.A. in battuta per ogni quattro minuti o per ogni frazione di tale periodo perso.

#### **Art. 28 - ANTIDOPING**

1. Negli incontri per i quali è previsto il controllo anti doping da effettuarsi a fine partita, il sorteggio dei due nominativi, uno per A.S.A., da sottoporre a controllo sarà effettuato dal delegato sanitario della F.Cr.I. al termine del primo innings. Per tutto quanto concerne il prelievo del campione da analizzare si rinvia a quanto stabilito dal Regolamento Anti - doping.

### **SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO**

#### **Art. 29 - PRINCIPI GENERALI**

1. Gli incontri di Coppa Italia saranno giocati secondo le "Condizioni di Gioco per il campionato italiano" , stilate in base alle "Laws of Cricket" (2000 Code 4th edition - 2010) e adattate per le partite in Italia , ed secondo il presente Regolamento derivat o ed adattat o dalle regole della England & Wales Cricket Board "Playing Conditions - The Twenty20 Cup"

#### **Art. 30 - DURATA**

1. Gli incontri consisteranno di due innings di 20 over ciascuno.

#### **Art. 31 - PALLE DA GIOCO**

1. Sulle palle da gioco dispone l'art. 19 del Reg. G. e C.
2. Più specificamente, per la Coppa Italia 2011 esse dovranno essere una ciascuna per ogni innings dell'incontro, cucite in quattro quarti, nuove ed analoghe.
3. La squadra ospitante fornirà le palle da gioco per entrambi gli innings.
4. La non osservanza di quanto sopra comporterà automaticamente per la A.S.A. in difetto le sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento.
5. Limitatamente a semifinali e finali, la F.Cr.I. sarà responsabile della fornitura di due palle da gioco cucite in quattro quarti, nuove ed analoghe, una ciascuna per ogni innings dell'incontro e di un numero congruo di palle di riserva in possesso degli Umpires almeno dieci minuti prima dell'inizio dell'incontro.

### Art. 32 – RUOLI DESIGNATI

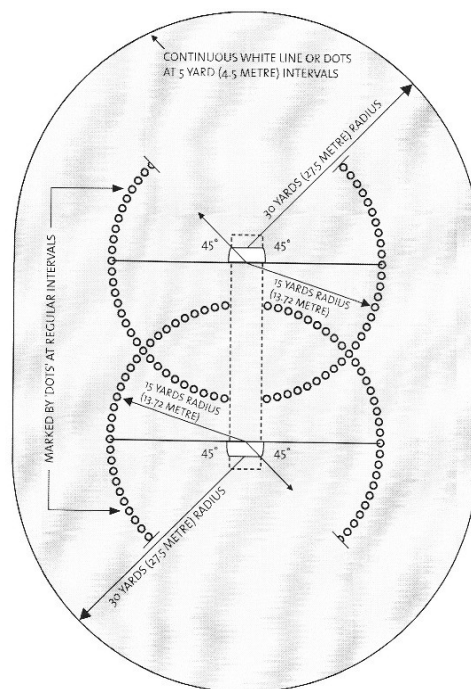
1. Ogni A.S.A. dovrà nominare un Capitano ai sensi dell'art. 20 del Reg. G. e C., e sui cui doveri dispone l'art. 24 del medesimo regolamento.
2. Più specificamente, per la Coppa Italia 2011 ogni A.S.A. dovrà anche nominare ed identificare agli Umpires al momento del riconoscimento un Vice – capitano ed il wicket-keeper.

### Art. 33 - OVER PER LANCIATORE

1. Nessun lanciatore potrà lanciare più del 20% degli over a disposizione della sua A.S.A. ossia 4 in caso d'innings completato.
2. In caso, invece, d'innings abbreviato, il numero di over a disposizione di ogni lanciatore sarà pari al 20% degli over a disposizione della sua A.S.A. arrotondato per eccesso e fatti eventualmente salvi gli over lanciati precedenti alla riduzione dell'innings.
3. Gli over non completati da un lanciatore per infortunio si intendono come interi nel computo personale del lanciatore stesso e del sostituto.
4. La responsabilità del corretto computo del numero di over lanciati o da lanciare per ciascun giocatore spetta al capitano della squadra al lancio.
5. La non osservanza di quanto sopra comporterà automaticamente per la A.S.A. in difetto, o eventualmente per entrambe le A.S.A., le sanzioni previste dall'art. 4, comma 4, del presente Regolamento.

### Art. 34 - RESTRIZIONI NEL FIELDING - POWER PLAY

1. In conformità con la normativa dell'International Cricket Council saranno in vigore le misure restrittive riguardanti il posizionamento dei fielders in relazione ad una area delimitata, ben visibile a giocatori ed arbitri, formata da due semicerchi di raggio 30 yard (27,44 metri) con centro nel middle stump di ciascun wicket, congiunti tra loro da entrambi i lati del pitch da due rette l'una parallela all'altra;



2. In base a quanto stabilito dalle regole restrittive per il posizionamento dei fielders, si prevede quanto segue:
  - a. la presenza di almeno nove fielders, compresi lanciatore e wicket keeper, nell'area delimitata nei primi 6 over dell'innings.
  - b. almeno sei fielder, compresi lanciatore e wicket keeper, nell'area delimitata per la parte residua dell'innings (14 over);
  - c. durante l'intera durata dell'incontro verrà punito con No Ball la presenza di più di 5 fielder sul leg side.
3. Quanto sopra viene automaticamente rapportato, alle eventuali riduzioni nella durata dell'incontro in base a quanto stabilito nella tabella sotto riportata:

Durata Inning	Power Play iniziale
5 - 8	2
9 - 11	3
12 - 14	4
15 - 18	5
19 - 20	6

4. Nel caso in cui vi fosse una interruzione nel corso di un over in cui è prevista la regola restrittiva sul posizionamento dei fielders, e una conseguente riduzione del numero di overs con restrizione allocati alla squadra in battuta, e risultasse il numero di tali overs già completato, i restanti lanci dovranno completarsi senza restrizioni.
5. Le norme di cui sopra s'intendono applicate in coincidenza con il momento di rilascio della palla da parte del lanciatore. La non osservanza di quanto sopra comporterà automaticamente la chiamata "No Ball " da parte degli Umpires con le conseguenze accessorie previste dalle leggi del Cricket.

#### **Art. 35 - WIDE**

1. Gli Umpires sono tenuti ad una interpretazione rigorosa ed uniforme della regola del Wide. L'uniformità deve essere applicata:
  - a. nella propria interpretazione del wide;
  - b. rispetto alla interpretazione dell'altro Umpire;
  - c. nell'ambito della interpretazione data nel corso di un Campionato
2. Per valutare i wide sull'off side, fungeranno da parametri, oggettivi ed insindacabili, due linee bianche parallele che congiungeranno le bowling e popping creases distanti entrambe 88 centimetri dal centro del middle stump e 176 centimetri tra di loro. Qualunque lancio passi sopra o al di fuori da questa riga e si allontana dal wicket dovrà automaticamente essere chiamato wide dall'Umpire. Non ha alcuna rilevanza il movimento del battitore verso la palla, rendendola così colpibile, o di allontanamento dalla linea di lancio della stessa.
3. Nella valutazione dei wide sul leg side, dovrà essere chiamata wide dall'Umpire qualunque palla che passi dietro alle gambe del battitore ed esternamente al leg stump. Le linee di demarcazione del wide sull'off side **non** hanno alcuna rilevanza nella valutazione del wide sul leg side.

#### **Art. 36 - NO BALL**

1. Il "No Ball" comporta una penalità di un punto oltre alla ripetizione del lancio.
2. Inoltre, il solo "No Ball" per fallo di piede anteriore (front foot) comporta l'estensione al lancio successivo di tutte le immunità battitorie previste per tale fattispecie dalle Laws of Cricket. Tale estensione si trasmette alla palla successiva in caso di ripetizione, anche ad oltranza del "No Ball" (free hit).
3. Gli umpires segnaleranno il free hit (dopo il normale segno per il No Ball) estendendo un braccio in alto e facendo movimenti circolari.
4. Per qualsiasi free hit lo striker può essere eliminato solo nelle circostanze valide per un no ball, anche se il lancio per il free hit è chiamato wide.
5. Per il free hit non sono permessi cambiamenti nel fielding a meno che non ci sia un cambio di striker.

#### **Art. 37 – SHORT PITCHED DELIVERY**

1. La legge 42.6 (a) del MCC sarà sostituita dalla seguente:
  - a. Al lanciatore sarà consentito un solo lancio veloce e corto ad over;
  - b. Un lancio veloce e corto è definito tale quando la palla passa, o sarebbe passata, al di sopra dell'altezza della spalla del battitore in posizione retta sul crease;
  - c. È compito dell'arbitro al "bowler's end" avvisare il lanciatore e il battitore ricevente ogni qualvolta sia stato effettuato un lancio veloce e corto;
  - d. Inoltre, una palla che passa al di sopra della testa del battitore e che gli è impossibile colpire per mezzo di un colpo di cricket regolare deve essere segnalata come wide;
  - e. Per ovviare ad ogni dubbio, ogni lancio veloce e corto segnalato wide, per il motivo di cui sopra, deve essere comunque conteggiato nel calcolo del numero di lanci veloci e corti possibili in un over;
  - f. In caso in cui un lanciatore lanci più di un lancio veloce e corto, l'arbitro al "bowler's end" deve chiamare e segnalare 'No Ball' in ciascuna occasione. Il segnale per indicare questo tipo di 'No Ball' è differente dal solito. L'arbitro deve chiamare e segnalare il 'No Ball' e toccarsi la testa con l'altra mano;
  - g. Se il lanciatore lancia per la seconda volta in un over un lancio veloce e corto, l'arbitro dopo la segnalazione del 'No Ball' e dopo che la palla è morta deve ammonire il lanciatore e informare

l'altro arbitro, il capitano della squadra in fielding e il battitore al wicket di cosa è successo. Questa ammonizione sarà valida per tutta la durata dell'innings;

- h. Se il lanciatore viene ammonito per la seconda volta durante l'innings per aver effettuato più di un lancio veloce e corto in un over, l'arbitro deve avvisare il lanciatore che questo sarà l'ultima ammonizione dell'innings;
- i. Se lo stesso lanciatore venisse ammonito per la terza volta nell'arco dell'innings l'arbitro deve segnalare 'No Ball' e quando la palla è morta dovrà far rimuovere dal capitano il giocatore dal lancio. Se necessario, l'over dovrà essere completato da un altro lanciatore, che non abbia lanciato l'over precedente, o parte di esso, e che non potrà lanciare l'over successivo, o parte di esso.
- j. Al lanciatore rimosso dal lancio non sarà permesso di lanciare nuovamente nell'innings;
- k. L'arbitro farà rapporto dell'accaduto all'altro arbitro, al battitore al wicket, e appena possibile, al capitano della squadra in battuta.

#### **Art. 38 - SICUREZZA**

- 1. E' fatto espresso divieto ai giocatori minorenni d'esporsi in posizioni pericolose nel fielding e wicketkeeping o battere non muniti di casco protettivo. L'eventuale responsabilità per incidenti causati dalla inadempienza al presente comma sarà interamente a carico del capitano e della A.S.A. del tesserato infortunato in difetto.

#### **Art. 39 - REGOLE IN BATTUTA**

- 1. Nella Coppa Italia 2011 non esistono limitazioni e restrizioni rispetto all'uso dei giocatori in relazione alle categorie dei tesserati.

#### **Art. 40 - SOSTITUZIONI**

- 1. Sulle sostituzioni dispone l'art. 16 del Reg G. e C. Inoltre si specifica quanto segue:
  - a) in caso di infortunio al wicket - keeper questi potrà essere sostituito soltanto da un giocatore fra gli undici schierati in campo. In nessun caso il giocatore che ha iniziato l'incontro come wicket - keeper potrà lanciare successivamente alla sua sostituzione. Parimenti, non sarà consentito di fungere da wicket - keeper ad un giocatore che nel corso dell'incontro abbia lanciato in precedenza;
  - b) In caso d'infortunio ad un lanciatore, egli potrà essere sostituito da un altro lanciatore che completerà l'over, il cui computo sarà parzializzato fra i due lanciatori;
  - c) Per quanto concerne le sostituzioni, nel fielding esse sono limitate alle riserve i cui nominativi appaiono nell'elenco consegnato agli Umpires prima dell'inizio della partita.
- 2. Il giocatore infortunato che abbandona il campo, che venga sostituito o meno, dovrà restare a bordo campo fino al termine della gara e delle formalità successive alla stessa a meno di infortunio valutato talmente grave da parte della assistenza sanitaria da richiedere il trasferimento al più vicino Pronto Soccorso previa comunicazione all'ufficiale di gara. Avvenendo ciò, copia dei risultati della visita andranno fatti pervenire al Giudice Unico pena la non omologa della gara e l'applicazione delle sanzioni previste dall'art.3, comma 4, del presente Regolamento a carica della A.S.A. del presunto infortunato

#### **Art. 41 - LANCIO**

- 1. Le A.S.A. al lancio saranno tenute a lanciare i 20 over a loro disposizione in un tempo massimo effettivo di 80 (ottanta) minuti.
- 2. Quanto sopra viene automaticamente adattato alla eventuali interruzioni per maltempo ai sensi di quanto previsto dall'art. 27 del presente Regolamento.
- 3. Decorso tale termine, ogni minuto di ritardo o frazione eccedente comporterà un' ammenda pari a € 5.00 (cinque/00) a carico della squadra al lancio.

#### **Art. 42 - BATTUTA**

- 1. I giocatori in battuta saranno tenuti a presentarsi al wicket ed a essere pronti a ricevere il lancio entro e non oltre due minuti dall'eliminazione del battitore precedente, pena la eliminazione del battitore entrante a seguito d'appello da parte della squadra al lancio.
- 2. E' consentito ai due battitori parlare tra loro senza causare alcun tipo di ritardo allo svolgimento dell'incontro. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri da annotarsi nel Referto. Tutti i richiami ufficiali, a partire dal secondo, comporteranno automaticamente una giornata di squalifica per il battitore in difetto, scontabile con il pagamento di una penale di Euro 200,00 (duecento/00).
- 3. Escluso quanto previsto dal comma precedente ed in particolar modo al momento dell'entrata in campo di un battitore al posto di quello eliminato, durante l'innings di battuta i battitori non potranno allontanarsi dal pitch senza l'autorizzazione degli Umpires e del capitano avversario. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli Umpires da annotarsi nel Referto. Tutti i richiami ufficiali, a partire dal

secondo, comporteranno automaticamente una giornata di squalifica per il battitore in difetto, scontabile con il pagamento di una penale di Euro 200,00 (duecento/00).

4. Un eventuale terzo richiamo ufficiale, con la conseguente seconda giornata di squalifica, non sarà in alcun modo scontabile e ripristinerà anche il turno di squalifica originariamente scontato, ferma restando l'incameramento da parte della F.Cr.I. della penale versata.

#### **Art. 43 - RISULTATO FINALE GARA - ASSEGNAZIONE PUNTI**

1. Tutti gli incontri di Coppa Italia sono ad eliminazione diretta e non prevedono assegnazione di punti.
2. In caso di risultato di parità, a prescindere dal numero di wicket persi, si darà luogo allo Special Over per il quale ogni squadra nominerà un lanciatore e tre battitori.
3. La squadra in battuta per seconda batterà per prima nello Special Over.
4. La caduta del secondo wicket porrà fine allo Special Over.
5. La squadra che avrà realizzato più punti nello Special Over sarà dichiarata vincente.
6. A parità di punteggio, la squadra che avrà perso meno wicket nello Special Over sarà dichiarata vincente.
7. A parità di punti fatti e wicket persi si ripeterà lo Special Over con la squadra in battuta per seconda che batterà per prima.
8. Si proseguirà così ad oltranza fino al conseguimento di un risultato definitivo.
9. In caso di interruzione di una partita a causa delle avverse condizioni atmosferiche, come disposto dall'art. 27 del presente Regolamento, sono previste le seguenti eventualità:
  - a. applicazione del metodo Duckworth/Lewis (pubblicato sul sito federale) in caso la A.S.A. in battuta per prima abbia completato il suo innings (20 overs o all out) o questi si sia svolto senza interruzioni o riprese e la squadra in battuta per seconda abbia avuto a disposizione almeno 8 over senza interruzioni o riprese;
  - b. in caso di più interruzioni e/o riprese durante l'inning di una delle due A.S.A., si registrerà la vittoria della A.S.A. con il più alto quoziente punti/over fermo restando che entrambe le A.S.A. abbiano avuto a disposizione, ma non necessariamente utilizzato, almeno 8 over;
  - c. una volta acquisito il risultato secondo quanto previsto dal precedente comma (b) una eventuale interruzione per maltempo sarà definitiva.

#### **PROCEDURE SUCCESSIVE ALL'INCONTRO**

##### **Art. 44 - FOGLI SEGNAPUNTI**

1. Non oltre 40 (quaranta) minuti dopo il termine dell'incontro, la A.S.A. ospitante dovrà consegnare agli Umpires la scorecards semplificata della partita.
2. Trascorso tale limite, è prevista una sanzione cumulativa e crescente a partire da Euro 1,00 (uno/00) per il primo minuto di ritardo fino ad un massimo di Euro 15,00 (quindici/00) per il quindicesimo minuto di ritardo, per un totale massimo di Euro 120,00 (centoventi/00) a carico della A.S.A. ospitante.
3. Trascorso tale ulteriore limite verranno applicate le sanzioni previste dell'articolo 3, comma 6, del presente Regolamento a carico della A.S.A. ospitante.
4. Ogni errore o omissione sullo scoresheet breve sarà responsabilità della squadra al lancio che, pur in assenza di un suo scorer, è tenuta a verificare l'esattezza della compilazione del foglio segnapunti.
5. In particolare, si notifica che l'ammenda per ogni singola omissione e scorrettezza sul foglio segnapunti è di Euro 5,00 (cinque/00).

#### **PROCEDURE RELATIVE ALLA GIUSTIZIA FEDERALE**

##### **Art. 45 - OMOLOGA**

1. Sulla omologazione delle partite dispongono gli artt. 58 - 62 del Reg. G. e C.

##### **Art. 46 - GIUDICE UNICO**

1. Tutte le sanzioni disciplinari e le controversie tecniche ed amministrative inerenti al Campionato saranno di competenza, in primo grado, del G.U. della F.Cr.I. (Via Carrara 27 - 09125 - Cagliari), il quale emetterà sentenza sulla base del Reg. Giust. e Disc., del presente e di tutti i regolamenti federali.

##### **Art. 47 - RICORSI**

1. Avverso alle decisioni del G.U. le A.S.A. aventi titolo potranno ricorrere alla Commissione d'Appello della F.Cr.I., (Via Milano, 49 - 09125 Cagliari) nei modi e tempi previsti dal Reg. Giust. e Disc.

2. Sarà, a carico della A.S.A. ricorrente, come condizione di validità per il ricorso, l'invio da allegare al ricorso stesso:
  - a. di un assegno di Euro 100,00 (cento/00) intestato alla F.Cr.I.
  - b. della ricevuta telematica di un bonifico di Euro 100,00 (cento/00) a favore della F.Cr.I.
3. Per la presentazione di reclami ai sensi degli Artt. 84, 85 e 86 del Regolamento di Giustizia e Disciplina, è obbligatorio consegnare agli arbitri dell'incontro Preavviso di Reclamo sull'apposito modulo.

#### **RIMBORSI**

##### **Art. 48 - RIMBORSI**

1. Non sono previsti rimborsi per le A.S.A. partecipanti al Coppa Italia 2011.