

Si prega di tenere presente che bisogna far riferimento al regolamento della competizione specifica per l'utilizzo del metodo sotto riportato.

Nei sotto riportati esempi, verranno indicate come:

Team 1: Prima squadra in battuta

Team 2: Seconda squadra in battuta

ESEMPIO 1: Interruzione del secondo inning della partita

Primo inning completato con il punteggio di 250 runs nei 50 overs disponibili inizialmente.

Il secondo inning viene interrotto, causa maltempo, con il punteggio di 199 runs, 5 eliminati e 40 overs completati.

Causa maltempo la partita non viene più ripresa, e il risultato finale viene utilizzato con il metodo Duckworth Lewis

INNING TEAM 1: è stato completato per il suo totale, quindi per il 100% degli overs disponibili

INNING TEAM 2:

La percentuale degli overs disponibili all'inizio del secondo inning è pari al 100%

Dopo 40 overs l'inning del TEAM 2 viene interrotto con residuo quindi di 10 overs e 5 wickets disponibili

Dalla tabella allegata, la percentuale delle risorse disponibili residue in base agli overs giocati e wickets persi è di 26,1%

Causa l'abbandono della partita anche la percentuale sopra indicata bisogna ritenerla persa.

In considerazione di quanto sopra, la percentuale delle risorse disponibili per il Team 2 non sarà più del 100%, ma del 73,9% ($100 - 26,1 = 73,9\%$)

Avendo avuto Team 2 una percentuale di risorse disponibile inferiore, rispetto al Team 1, il target finale varierà in base alla percentuale sopra (73,9%). Pertanto il target del Team 2 è di: $250 \times 73,9\% = 184,75$

Considerando che non ci sarà ulteriore prosecuzione della partita, causa maltempo, il risultato della partita viene stabilito che:

TEAM 2 batte TEAM 1 per 14 runs

TEAM 2 199

TEAM 1 185

ESEMPIO 2: Interruzione nel corso del secondo inning, e ripresa con una perdita di 5 overs

TEAM 1: 200 runs conseguiti nei propri 40 overs disponibili

TEAM 2 (al momento dell'interruzione): 140/5 in 30 overs

La partita viene interrotta, e vengono sottratti 5 overs dal residuo del secondo inning. Quale sarà quindi il target ricalcolato del secondo inning?

INNING TEAM 1: è stato completato per il suo totale (40 overs), quindi per l'89,3% degli overs disponibili (vedere tabella)

INNING TEAM 2:

La percentuale degli overs disponibili all'inizio del secondo inning è pari all' 89,3%

Dopo 30 overs, al momento dell'interruzione, TEAM 2 avrebbe 10 overs a disposizione e perso 5 wickets

Dalla tabella allegata, la percentuale delle risorse disponibili residue in base agli overs giocati e wickets persi è di 26,1%

A causa dell'interruzione, dal secondo inning vengono decurtati 5 overs, pertanto alla ripresa, solo 5 overs saranno ancora da giocare (IN QUESTO CASO LA PARTITA E' DI 40 OVERS)

Dalla tabella allegata, la percentuale delle risorse disponibili residue in base agli overs DISPONIBILI e wickets persi è di 15,4%

La percentuale delle risorse disponibili alla ripresa sarà pertanto di:
 $26,1 - 15,4 = 10,7\%$

Pertanto la percentuale delle risorse disponibili per il TEAM 2 sarà di:
 $89,3 - 10,7 = 79,2\%$

TEAM 2 in considerazione di quanto sopra ha avuto MENO risorse disponibili rispetto al TEAM 1, di conseguenza anche il target andrà ridotto proporzionalmente alla percentuale delle risorse disponibili (TEAM1= 90,3% - TEAM2=79,2%)

Il target di TEAM 2 sarà quindi $200 \times 79,2/90,3 = 175,42$, 176 punti per la vittoria, quindi nei successivi 5 overs dovranno fare 36 punti con 5 wickets a disposizione

ESEMPIO 2: Interruzione nel corso del primo inning in una partita di 50 overs.

Al momento dell'interruzione TEAM 1 100 runs in 25 overs ha perso 2 overs.

A causa del maltempo, e alla conseguente perdita di overs, il primo inning viene concluso con il punteggio raggiunto al momento dell'interruzione.

Anche il secondo inning avrà una durata di 25 overs, ma il punteggio del primo inning verrà ricalcolato con il metodo Duckworth Lewis in quanto TEAM 1 altrimenti risulterebbe svantaggiata avendo iniziato la partita come se fosse di 50 overs.

Quale sarà quindi il target di TEAM2?

A causa della differenza di situazioni in cui si trovano le squadre, anche la percentuale delle risorse sarà differente in quanto sono andati persi 25 overs.

TEAM 1 ha perso 2 wickets e aveva 25 overs a disposizione al momento dell'interruzione. Dalla tabella si può pertanto estrarre la percentuale di risorse disponibili, che però a causa dell'accorciamento della partita sono andati persi, pari a 60,5

Avendo iniziato la partita con la percentuale disponibile del 100% all'interruzione risulta che abbiano utilizzato solamente il 39,5% ($100-60,5=39,5\%$), che quindi diventa la percentuale di risorse utilizzabili per il loro inning

TEAM 2 riceverà solamente 25 overs.

Dalla tabella potete verificare che con 25 over a disposizione e nessun wicket perso, la percentuale di risorse è pari al 66,5%.

TEAM 2 avrebbe quindi il 27% ($66,5-39,5=27\%$) di risorse in più rispetto a TEAM 1, pertanto il quoziente punti da aggiungere al target di TEAM 2 sarà il 27% di 225 (225 è il punteggio medio indicato dall'ICC per le partite di 50 overs)

Pertanto il target di TEAM 2 sarà di 161 per vincere.

($225/27=83,33+77,77=161,1$)